

彰化縣政府教育處 行政公告

承辦人：學管科 / 陳冠伶

受文者：全體國民

公告時間：中華民國115年01月14日 09:17

公告編號：11500313

速別：普通件

附件：2026 AI暨I STEAM創意實作檢定企劃書(公告版).pdf,

相關連結：<https://reurl.cc/3bYLoj>

主旨：轉知本縣村上國小及創新教育與學會主辦「2026AI暨STEAM創意實作檢定競賽活動」，敬請貴校鼓勵師生參加，請查照。

說明：

一、依據本縣2026AI暨STEAM創意實作檢定競賽活動企劃書辦理。

二、AI暨STEAM創意實作檢定旨在鼓勵參賽者融合科學基礎原理與運用積木相關材料或AIoT開發板，發想實作生活中主題應用、結合SDGs17項永續發展及太空發展等目標。透過主題搭建搭配科學原理應用或單晶片開發板程式設計結合人工智慧資料訓練實作，讓學生實際應用技術知識，培養創新思維，並展示跨領域應用的能力。

三、競賽資訊摘要(詳如2026AI暨STEAM創意實作檢定競賽活動企劃書)：

(一)競賽時間：115年1月31日(六) 8:30-16:00

(二)競賽地點：彰化縣大村鄉村上國小活動中心

(三)參加對象及參賽資格規定：

(1) 114學年度就讀彰化縣國小、國中、高中職學生皆可參加檢定和競賽。

(2) 檢定內容為STEAM科學知識主題應用及AIoT單晶片開發板主題應用兩種組別，採個人報名方式，檢定採個人操作模式。

(3) STEAM檢定分為基礎組、初階A級和初階B級三項，報名檢定初階A級者需已通過基礎組方可報名參加。報名檢定初階B級者需已通過初階A級方可報名參加。

- (4) AI檢定分爲基礎組和初級組兩項，報名檢定初級組者需要通過基礎組方可報名參加。
- (5) 參加選手須自行完成相關競賽項目課程學習內容。
- (6) 每位報名選手須有 1 名指導老師陪同報名，指導老師可爲校內老師、社團老師或家長。(指導老師可同時指導多位選手報名參賽)。

(四)報名網址：<https://reurl.cc/3bYLoj>

四、如有競賽相關問題請洽詢：村上國小林錦鳳教務主任04-8533680-101

五、檢附2026AI暨STEAM創意實作檢定競賽活動企劃書1份。